

# Trappenkamp Beton

Juli 2015, Temp. 20 C°

## Bahn 1

Variante A ( eine Bande)

083, **084 warm**, 087, 085 , Nettetal 2006 lack

Von 12 Uhr an die rechte Bande beim Betonplattenstoß, direkt oder Rücklauf rechts.

Variante B (Doppelbanbe)

Ball: **Reisinger Bo1**, Bottrop. WaBo

Aus kleinem Loch ( bei ca. 2 Uhr) links auf ersten Anker dann rechte Bande, Vorlauf und Rücklauf von links.

## Bahn 2

Ball: **Deutschmann 70-42** , Belami, Bo1 raul.

von 11 Uhr an die linke Bande ca. 1m hinter den Plattenstoß dann linke Kachel, Bande, Loch Ball muss richtig temperiert werden, nicht zu schnell spielen. Wenn der am Loch vorbei rollt sollte er nur ca. 30 cm überlaufen, dann war das Tempo gut.

## Bahn 3

Ball: **Reisinger 1000**, **Nifo 20 Years** , Nifo 2 von 12 Uhr gerade wegspielen, fällt direkt,

## Bahn 4

Von 1- 2 Uhr deutlich nach links spielen, Bahn zieht im Auflauf nach rechts.

oder von 11 Uhr gerade

Ball: **Dormagen warm** , Reisinger Hochtellerkiller 2, Classic 3 warm , bis Classic 5 je nach Wetter.

z.Z. laufen die Bälle zu 90% immer rechts am Loch vorbei und Kullerrücklauf mit 25% Ass Change.

## Bahn 5

Von 2 Uhr scharf an der linken Bande vorbei. Tempo so das der Ball die grüne Schräge etwa halb hoch läuft. , dann abrollt und ca. 1m vor Endkreis die rechte Bande stößt. Dann Vorlauf oder Rücklauf rechts. Pött üben !!!

Ball: Ravensburg „die Entschuldigung“ , **Ravensburg 2001 spezial**, Nettetal 2006 raul. heiss SV Switzerland 1997

## Bahn 6

Ballbreite rechts von 12 Uhr, einige spielen auch von 3 Uhr oder 9 Uhr ( Geschmacksache) Auf den 11 Uhr Anker im Endkreis dann lauf auf 5 Uhr an Kreisbande und dann Lauf zum Loch.

Ball. **3D 613** event. leicht wärmen, Ravensburg 256

## Bahn 7

Klicker , gut über den Hügel heben, Ball soll mindesten einmal vorher im Rasen aufsetzen da er sonst leicht wieder aus dem Kreis heraus springt.

### **Bahn 8**

1cm von 12 uhr nach links legen , rechts spielen . Ball soll Mitte Tor einlaufen., dann hoffen das er mal fällt. Ass Change 15 %  
Ball . H4, 3D 163, 143, **263**, Nifo 2 usw.

### **Bahn 9**

Balllage von 10 Uhr bis 2 Uhr , ist jedem selbst überlassen was ihm besser liegt , Bahn ist vor dem Hindernis gerade. Beste Ass-Change wenn der Ball halbrechts ins Hindernis einläuft.  
Ball: **Pacman 1 warm, Bamberg Classic warm , Classic 2,**

### **Bahn 10**

von 9 Uhr gerade bis minimal links wegspielen. Ball soll ca. 1- 2 cm links am Loch vorbei und dann im Rücklauf fallen. Wellen und Bahn haben viele Spuren daher Balllauf unkonstant.  
Ball: je nach Temperatur, **Deutschm. Rumba**, Lambada , Rav. 382, 383, 384, 3D 443, 3D 523

### **Bahn 11**

Von 3 Uhr lang reinspielen  
Ball: H4 , Nifo 2, **3D 263** usw.

### **Bahn 12**

Von 3 Uhr an die rechte Bande (ca 8 cm vor dem Anker) , am langen Stein vorbei, wieder rechte Bande ( beim Betonstoß), dann direkt oder Rücklauf rechts  
Ball: **alter Reisinger Illertissen warm** ( dunkelblau od. schwarz) , Reisinger Worrishofen, Mg A

### **Bahn 13**

von 10 Uhr gerade langsam in die erste Kurve, an der zweiten Kurve vorbei an den Bereich der Bande hinter der zweiten Kurve ( die zweite Kurvenschräge darf nicht berührt werden), dann direkt zum Loch.  
Ball: **3D 523 ml warm** , 3D 543 ml warm ,

### **Bahn 14**

von 9 Uhr an die linke Bande ( beim 3-4 Anker) dann direkt zum Loch, minimaler Rücklauf von rechts. Bahn hat auch hier viele Spuren,  
Ball: **Fun for Kids rot warm, Kids blau sehr warm**, 084 Classic 4 , BA 10:0, Reisinger Backumtal und dergleichen.

### **Bahn 15**

Ball etwas links von 10 Uhr legen dann etwas rechts spielen, Mitte Auflauf.

hoch und hoffen !! Nur auf „durch“ spielen, ab und zu fallen auch Asse ist aber mehr Zufall.

Ball: **Classis 2** , Cl 3, 3D 263 , 363 kl, den Ball mit dem man persönlich am besten klar kommt.

### **Bahn 16**

von 12 Uhr leicht links locker einspielen, so das sich der Ball an die Schiene anlegt. Dann im Vorlauf oder auch Rücklauf von links ( aber nicht konstant).

Ball: **Crash 93**, **MG A4**, **Pacman**, Classic 3, Classic 4

### **Bahn 17**

von 11 Uhr etwas rechts spielen so das der Ball mittig durch das Hindernis läuft, dann hoffen und beten das der Ball die richtige Spur findet ( Bahn hat unendliche Spuren). Entweder direkt oder minimal Rücklauf rechts.

Ball:, **084 warm** , **083**, Belami, **Bo1**, Bo2, 085, 087, 3D 626, 3D 726

### **Bahn 18**

von 12 Uhr gerade, (Bandenspiel nur bedingt möglich, nicht zu empfehlen.)

Ball: **34**, Classic 1 , Nifo 3, Bof Marco Balzer usw.